

Víctor Martínez Simón



Información personal

| | |
|----------------------------|-----------------------|
| Nombre | Víctor Martínez Simón |
| Fecha de nacimiento | 16/04/1990 |
| Lugar de nacimiento | León (Spain) |

Información de contacto

| | |
|-------------------|---|
| Dirección | Calle Petra Kelly 6b, 4B, Leganés |
| Teléfono | +34628006956 |
| E-Mail | victormartinezsimon@gmail.com |
| Página Web | http://www.victormartinezsimon.com |

Experiencia Laboral

| | |
|--|--|
| Enero 2017 - Actualidad | Recreativos Franco Desarrollador senior de juegos para máquinas de tipo slot para mercado nacional en C++. |
| Diciembre 2014 - Diciembre 2016 | Lingokids Desarrollador de videjuegos para Android y IOS con Unity3D. Desarrollo de ciertas partes del backend en Ruby on Rails. |

Educación

| | |
|--------------------|---|
| 2013 - 2014 | Universidad Complutense de Madrid Master en desarrollo de videojuegos, especialidad programación |
| 2008 - 2013 | Universidad Complutense de Madrid Ingeniería informática |

Idiomas

| | |
|----------------|----------|
| Spanish | Nativo |
| English | Avanzado |

Habilidades y conocimientos

| | |
|----------------------------------|--------------------------------------|
| Scrum | PSM1 |
| Sistemas Operativos | Windows, Linux |
| Lenguajes de Programación | C++, Java, C#, Ruby on Rails, Groovy |
| Motores de Juego | Unity3D |
| Otros | Jenkins, Git, SVN, Excel |

Proyectos

| | |
|----------------------|--|
| Enero 2019 | Global Game Jam Tema: "What home means to you" Juego: Your last day in April Web: https://globalgamejam.org/2019/games/your-last-day-april Motor de juego: Unity3d Premios: Mejor premio según el jurado profesional |
| Enero 2018 | Global Game Jam Tema: "Transmission" Juego: EsTeam-3 Web: https://globalgamejam.org/2018/games/esteam-3 Motor de juego: Unity3d Premios: Mejor arte |
| January 2017 | Global Game Jam Theme: "Waves" Game: The Tesla Experiencie Web: http://globalgamejam.org/2017/games/tte Motor de juego: Unity3d Premios: Mejor juego según los participantes |
| December 2016 | Ludum Dare Theme: "One room" Game: BomBallRoom Web: http://www.kongregate.com/games/chiki40/bomballroom Motor de juego: Unity3d |

- January 2016** Global Game Jam
Tema: "Ritual"
Juego: OCD
Web: <http://globalgamejam.org/2016/games/ocd-3>
Motor de juego: Unity3d
Premios: Mejor juego según el jurado profesional y los participantes
- January 2015** Global Game Jam
Tema: "What we do now?"
Juego: Fly, you fools!
Web: <http://globalgamejam.org/2015/games/fly-you-fools>
Motor de juego: Unity3d
- January 2014 - September 2014** Juego: Pit Stop
Juego desarrollado durante del Master en desarrollo de videjuegos.
Vídeo: <https://www.youtube.com/watch?v=DUsIcIgVIC8>
Motor de juego: Phyre Engine
- January 2014** Global Game Jam
Tema: "We don't see things as they are, we see them as we are"
Juego: Clowns & Grannies, Grannies & Clowns
Web: <http://globalgamejam.org/2014/games/clowns-grannies-grannies-clowns>
Motor de juego: Unity3d
- October 2011 - June 2012** Juego: Iron Hand
Juego desarrollado durante los estudios en ingeniería informática en la UCM.
Web: <https://sourceforge.net/projects/ironhand/?source=directory>
Motor de juego: XNA