



# Víctor Martínez Simón

## Información personal

---

<b>Nombre</b>	Víctor Martínez Simón
<b>Fecha de nacimiento</b>	16/04/1990
<b>Lugar de nacimiento</b>	León (Spain)

## Información de contacto

---

<b>Dirección</b>	Calle Petra Kelly 6b, 4B, Leganés
<b>Teléfono de contacto</b>	+34628006956
<b>E-Mail</b>	victormartinezsimon@gmail.com
<b>Página web</b>	<a href="http://www.victormartinezsimon.com">http://www.victormartinezsimon.com</a>

## Experiencia profesional

---

<b>Enero 2017 - Actualidad</b>	Recreativos Franco Desarrollador de juegos para una máquina multijuego en C++.
<b>Diciembre 2014 - Diciembre 2016</b>	Monkimun S.L. Desarrollador de juegos para Android y IOS en C++. También fui desarrollador de backend en Ruby On Rails.

## Educación

---

<b>2013 - 2014</b>	Universidad Complutense de Madrid Master en Desarrollo de videojuegos, especialidad de programación.
<b>2008 - 2013</b>	Universidad Complutense de Madrid Ingeniería Informática.

# Idiomas

---

<b>Español</b>	Nativo
<b>Inglés</b>	Avanzado

# Habilidades

---

<b>Sistemas Operativos</b>	Windows, Linux
<b>Lenguajes de programación</b>	C++, Java, C#, Ruby on Rails, LUA
<b>Motores de juegos</b>	Unity3D

# Proyectos

---

<b>Enero 2019</b>	Global Game Jam Tema: "What home means to you" Juego: Your last day in April Web: <a href="https://globalgamejam.org/2019/games/your-last-day-april">https://globalgamejam.org/2019/games/your-last-day-april</a>
<b>Enero 2018</b>	Global Game Jam Tema: "Transmission" Juego: EsTeam-3 Web: <a href="https://globalgamejam.org/2018/games/esteam-3">https://globalgamejam.org/2018/games/esteam-3</a>
<b>Enero 2017</b>	Global Game Jam Tema: "Waves" Juego: The Tesla Experiencie Web: <a href="http://globalgamejam.org/2017/games/tte">http://globalgamejam.org/2017/games/tte</a>
<b>Diciembre 2016</b>	Ludum Dare Tema: "One room" Juego: BomBallRoom Web: <a href="http://www.kongregate.com/games/chiki40/bomballroom">http://www.kongregate.com/games/chiki40/bomballroom</a>
<b>Enero 2016</b>	Global Game Jam Tema: "Ritual" Juego: OCD Web: <a href="http://globalgamejam.org/2016/games/ocd-3">http://globalgamejam.org/2016/games/ocd-3</a>
<b>Enero 2015</b>	Global Game Jam Tema: "What we do now?" Juego: Fly, you fools! Web: <a href="http://globalgamejam.org/2015/games/fly-you-fools">http://globalgamejam.org/2015/games/fly-you-fools</a>
<b>Enero 2014 - Septiembre 2014</b>	Game: Pit Stop Juego desarrllado durante el Máster en desarrollo de videojuegos en la Universidad Complutense. Vídeo: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=DUSlclgVIC8">https://www.youtube.com/watch?v=DUSlclgVIC8</a>

**Enero 2014**

Global Game Jam

Tema: "We don't see things as they are, we see them as we are"

Juego: Clowns & Grannies, Grannies & Clowns

Web: <http://globalgamejam.org/2014/games/clowns-grannies-grannies-clowns>

**Octubre 2011 - Junio 2012**

Juego: Iron Hand

Juego desarrollado durante mis estudios en Ingeniería Informática.

Web: <https://sourceforge.net/projects/ironhand/?source=directory>